SZABÁLYKIVONAT
A KISISKOLÁS BAJNOKSÁG JÁTÉKVEZETŐI RÉSZÉRE

MAGYAR KÉZILABDA SZÖVETSÉG

VELÜNK KEREK
A VILÁG!
Válaszd a **kézilabdát!**

ÜDVÖZLÜNK A JÁTÉKVEZETŐK VILÁGÁBAN!

Örülünk, hogy ki szeretnéd magad próbálni a „másik oldalon” is, és **játékvezetőnek jelentkeztél.**

Mivel számodra nem ismeretlen maga a kézilabda, mint játék, annak érdekében, hogy megszeresd a játékvezetői szakmát, és pozitív élménnyel gazdagodj a mérkőzések után, **összeállítottunk számodra egy rövid anyagot, amely alaptudás elegendő lesz ahhoz,** hogy a kisiskolás bajnokság mérkőzéseit **jól vezesd**, egyben magabiztosságot adjon, és ösztönzőleg hasson arra, hogy a későbbiekben a játékvezetői szakmát válaszd.

AMIT VÁRUNK TŐLED:

ÉRKEZZ FELKÉSZÜLTEN, HISZEN TE VAGY AZ, AKIRE FIGYELNI FOGNAK A PÁLYÁN!

SEGÍTSD A JÁTÉKOSOKAT AZZAL, HOGY ÍTÉLETEIDET SZÓBAN IS ELMAGYARÁZOD!

LEGYÉL SEGÍTŐKÉSZ ÉS TÜRELMES!

ÓVD A JÁTÉKOSOKAT AZ ESETLEGES SÉRÜLÉSEKTŐL! NEM ELSŐDLEGES CÉL A BÜNTETÉS, AZONBAN HA SZÜKSÉGESSÉ VÁLIK, NE FÉLJ BÜNTETNI!

HASZNÁLD A KARJLEZÉSEKET, HOGY MINDENKI ÉRTSE, HOGY MIT ÍTÉLTÉL!

A LEGFONTOSABB:
ÉLVEZD A JÁTÉKVEZETÉST, MOSOLYOGJ!

TARTALOM

JÁTÉKVEZETŐI MEGJELENÉS 4.

A JÁTÉKTÉR ÉS A FELSZERELÉS 5.

A JÁTÉKIDŐ 6.

SZABADDOBÁS 7-8.

KIDOBÁS 9.

BEDOBÁS 10.

GÓL 11.

KEZDŐDOBÁS 12.

FIGYELMEZTETÉS, KIÁLLÍTÁS 13.

7 M-ES DOBÁS 14.

KARJELZÉSEK 15-16.

HELYES JÁTÉKVEZETŐI MEGJELENÉS

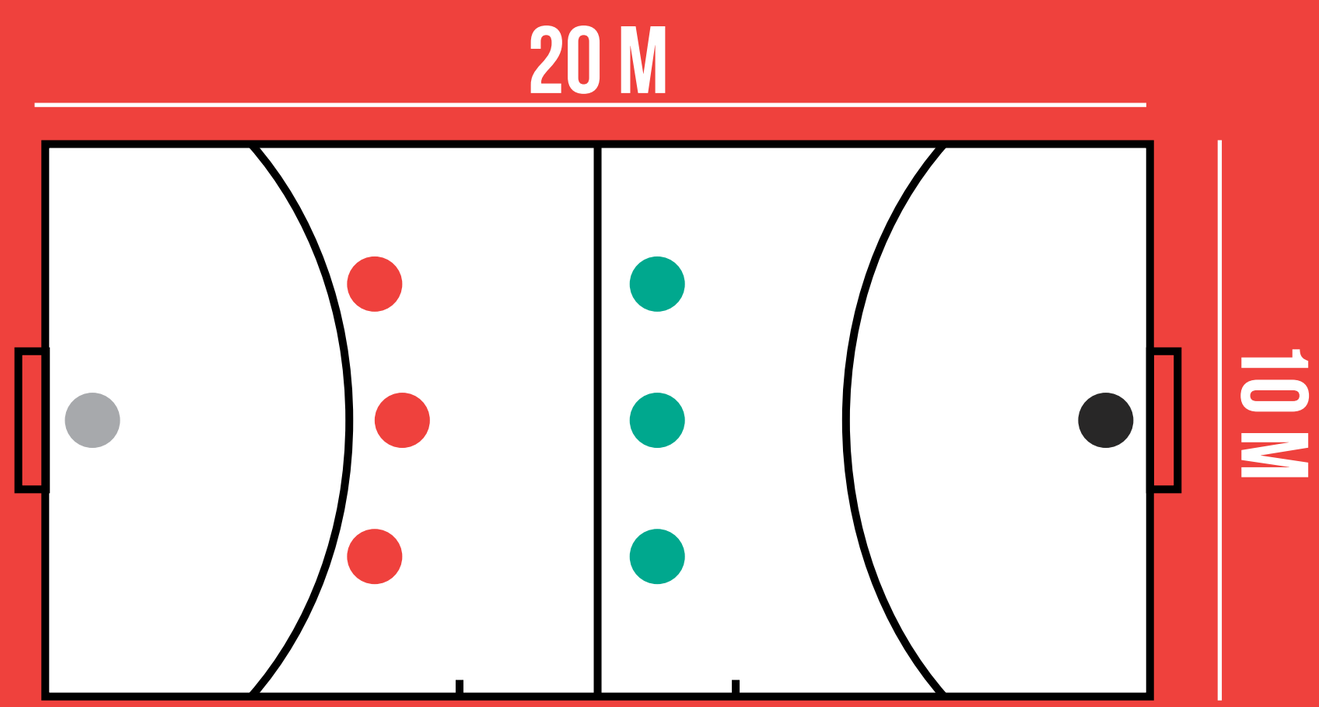
SÍPOT ÉS PÓLÓT BIZTOSÍTUNK A HELYSZÍNEN SZÁMODRA.

Farmer vagy extra rövidnadrág
nem ajánlatos viselet.

A JÁTÉKTÉR ÉS A FELSZERELÉS

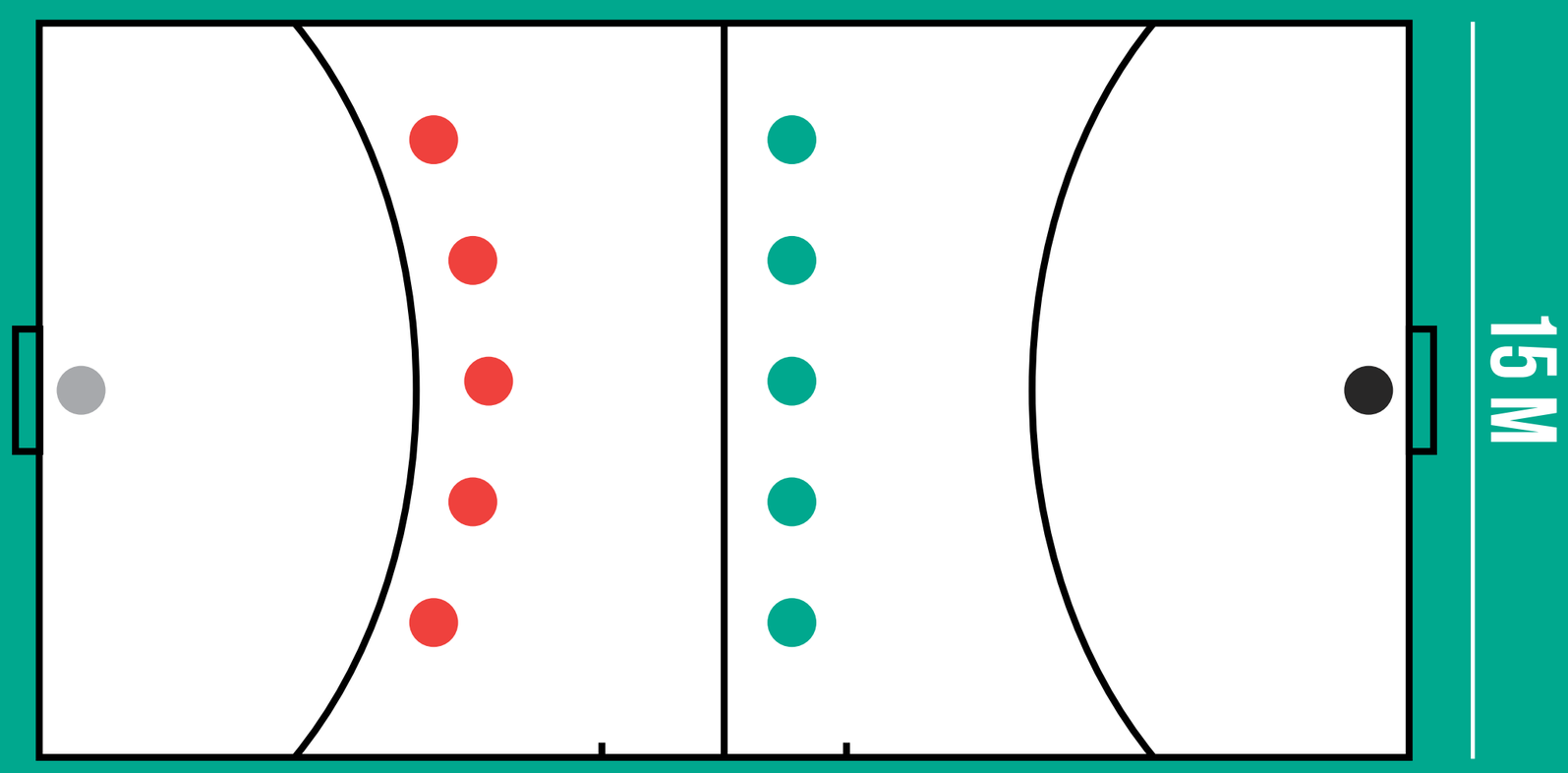
A csapat **mezőnyjátékosainak és kapusainak olyan egységes öltözéket** kell viselniük, amelyik színe az ellenféltől világosan **megkülönböztethető**. Amennyiben a mérkőzés játékvezetői úgy ítélik meg,hogy a két csapat felszerelésének szín összeállítása zavaró, akkor a versenyjegyzőkönyvben jelölt **“B” csapat köteles más színű** sportfelszerelésben játszani. **Egy versenynapra két eltérő színű mezkészletet** kell egy csapatnak vinnie.

U8-9



Egy csapatban, egy időben **3 mezőny-**
játékos és **1 kapus** tartózkodhat.

U10



Egy csapatban, egy időben **5 mezőny-**
játékos és **1 kapus** tartózkodhat.

A JÁTÉKIDŐ

U8-9

2 X 10 PERC

Időleges kiállítás: 1 perc
Time out: kizárólag sorcserénél és sérülésnél
Időkérés: nincs

U10

2 X 15 PERC

Időleges kiállítás: 1 perc
Time out: kizárólag sorcserénél és sérülésnél
Időkérés: nincs

SZABADDOBÁST KELL ÍTÉLNED:

A JÁTÉKOS A LABDÁT 3 MP-NÉL TOVÁBB TARTJA

A JÁTÉKOS AZ ELLENFÉL BIRTOKÁBAN LEVŐ LABDÁT KISZAKÍTJA VAGY KIÜTI

A JÁTÉKOS AZ ELLENFELET KARRAL, KÉZZEL, LÁBBAL ELZÁRJA VAGY BÁRMILYEN TESTRÉSSZEL ELTASZÍTJA

A JÁTÉKOS AZ ELLENFELET (TESTÉT VAGY SPORTÖLTÖZÉKÉT) MEGRAGADJA

A JÁTÉKOS AZ ELLENFÉLNEK ROHAN VAGY NEKIUGRIK

TÁMADÓSZABÁLYTALANSÁG (BELEMENÉS)

7 M-ES (5.5 M -ES) DOBÁS SORÁN RÁLÉP AZ 5.5 M-ES VONALRA A DOBÁST VÉGREHAJTÓ JÁTÉKOS

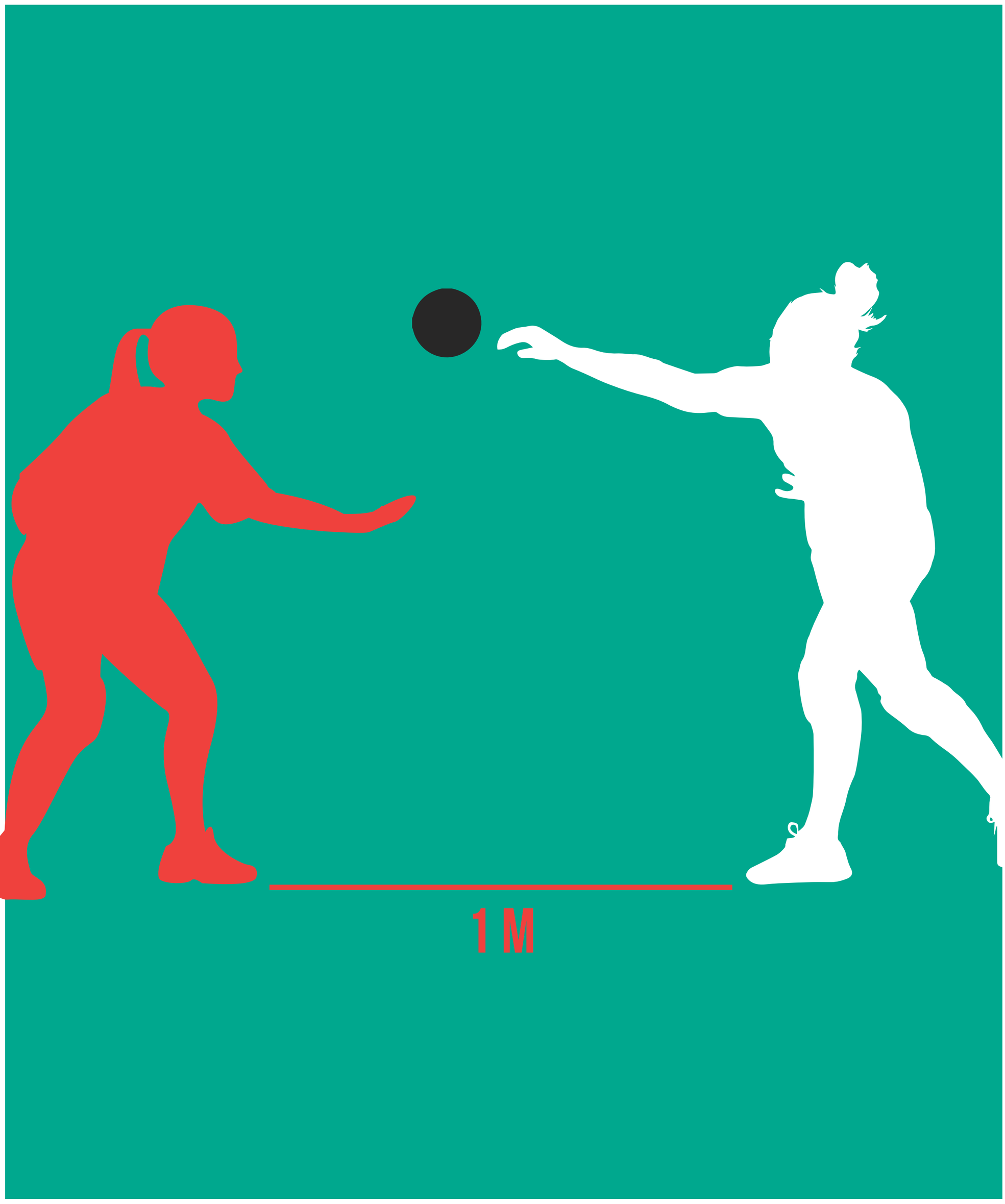
KÉTSZER INDULÁS

LÉPÉS (LABDÁVAL A KÉZBEN 3 LÉPÉST SZABAD TENNI)

A JÁTÉKOS A LABDÁT LÁBBAL VAGY LÁBSZÁRRAL (TÉRD ALATT) ÉRINTI KIVÉVE, HA ELLENFÉL JÁTÉKOSA DOBTA RÁ

A JÁTÉKOS LABDÁVAL A JÁTÉKTÉREN KÍVÜLRE MOZOG

SZABADDOBÁS HELYES ELVÉGZÉSE



A dobások (kezdődobás, bedobás, szabaddobás, büntetődobás) elvégzésekor **a védőjátékosnak legalább 1 méter távolságban** kell elhelyezkedni a **dobást végrehajtó játékostól.**

KIDOBÁST (KAPUS) KELL ÍTÉLNED:

AZ ELLENFÉL JÁTÉKOSA KAPUELŐTÉRBE LÉP

AZ ELLENFÉL JÁTÉKOSA ÉRINTI A KAPUELŐTERET HATÁROLÓ VONALAT (5.5-ÖS VONAL)

A LABDA MOZDULATLANUL FEKSZIK A KAPUELŐTÉRBEN

AZ ELLENFÉL JÁTÉKOSA A KAPUELŐTÉRBEN GURULÓ VAGY FEKVŐ LABDÁT MEGÉRINTI (BENYÚL A LABDÁÉRT 5.5 M-ES VONALON BELÜLRE)

A LABDA AZ ALAPVONALON TÚLRA KERÜLT, AMENNYIBEN AZT UTOLJÁRA A KAPUS VAGY AZ ELLENFÉL JÁTÉKOSA ÉRINTETTE

KIDOBÁS HELYES ELVÉGZÉSE

A kidobás talajról és felugrásból is végrehajtható.
A dobás sípjel nélkül elvégezhető.

BEDOBÁST KELL ÍTÉLNED:

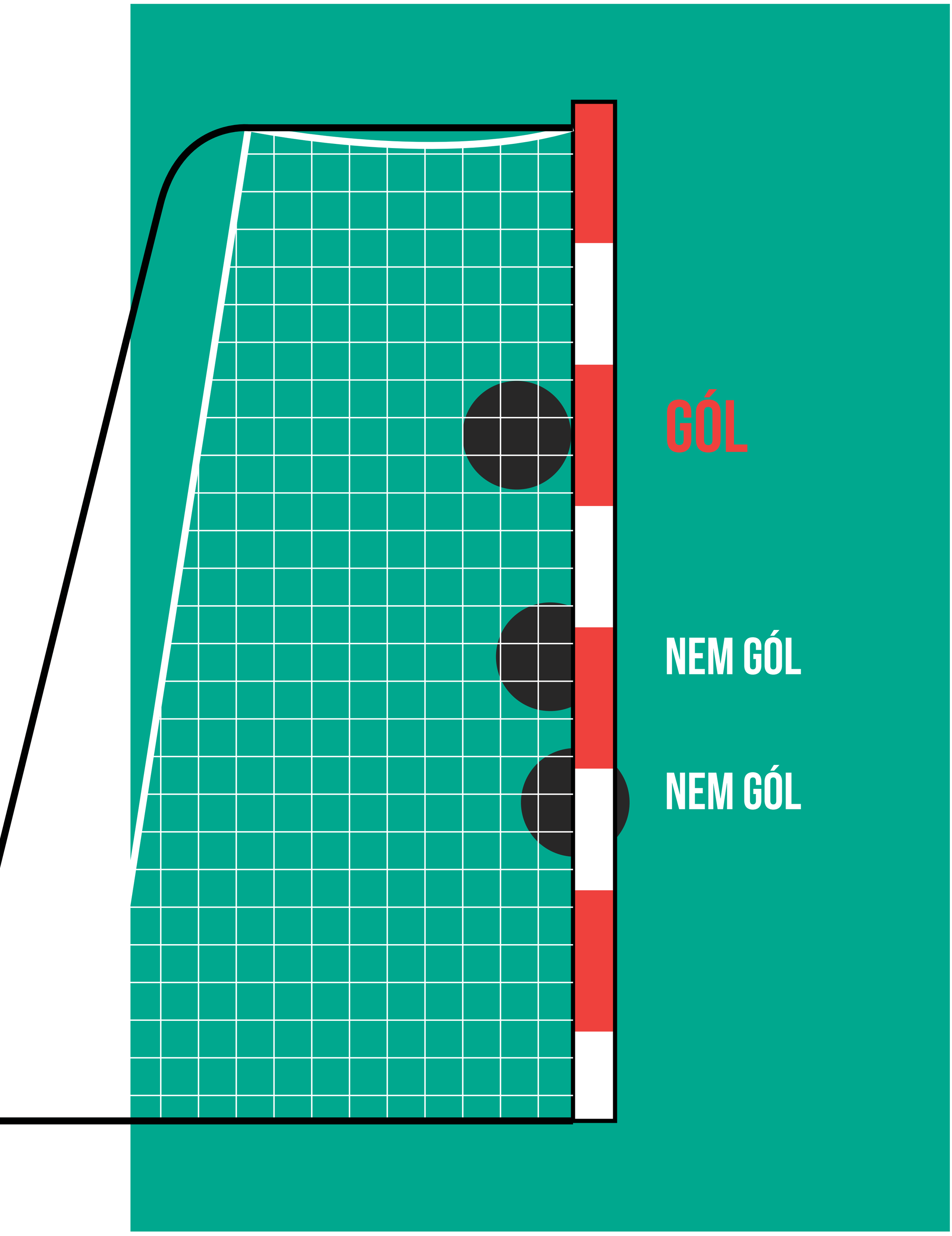
A LABDA TELJES TERJEDELMÉVEL ÁTHALADT AZ OLDALVONALON (JÁTÉKTÉREN KÍVÜLRE KERÜLT)

A LABDA A VÉDEKEZŐ CSAPAT JÁTÉKOSÁT ÉRINTVE, A SAJÁT ALAPVONALÁN TÚLRA JUTOTT

BEDOBÁS HELYES ELVÉGZÉSE

A bedobást onnan kell elvégezni, ahol elhagyta a labda a játékteret. A bedobást végző **játékosnak egyik lábával** a megfelelő helyen, az **oldalvonalon** kell állni! A bedobás sípjel nélkül elvégezhető, de fontos, hogy a **bedobás irányát mutasd**!

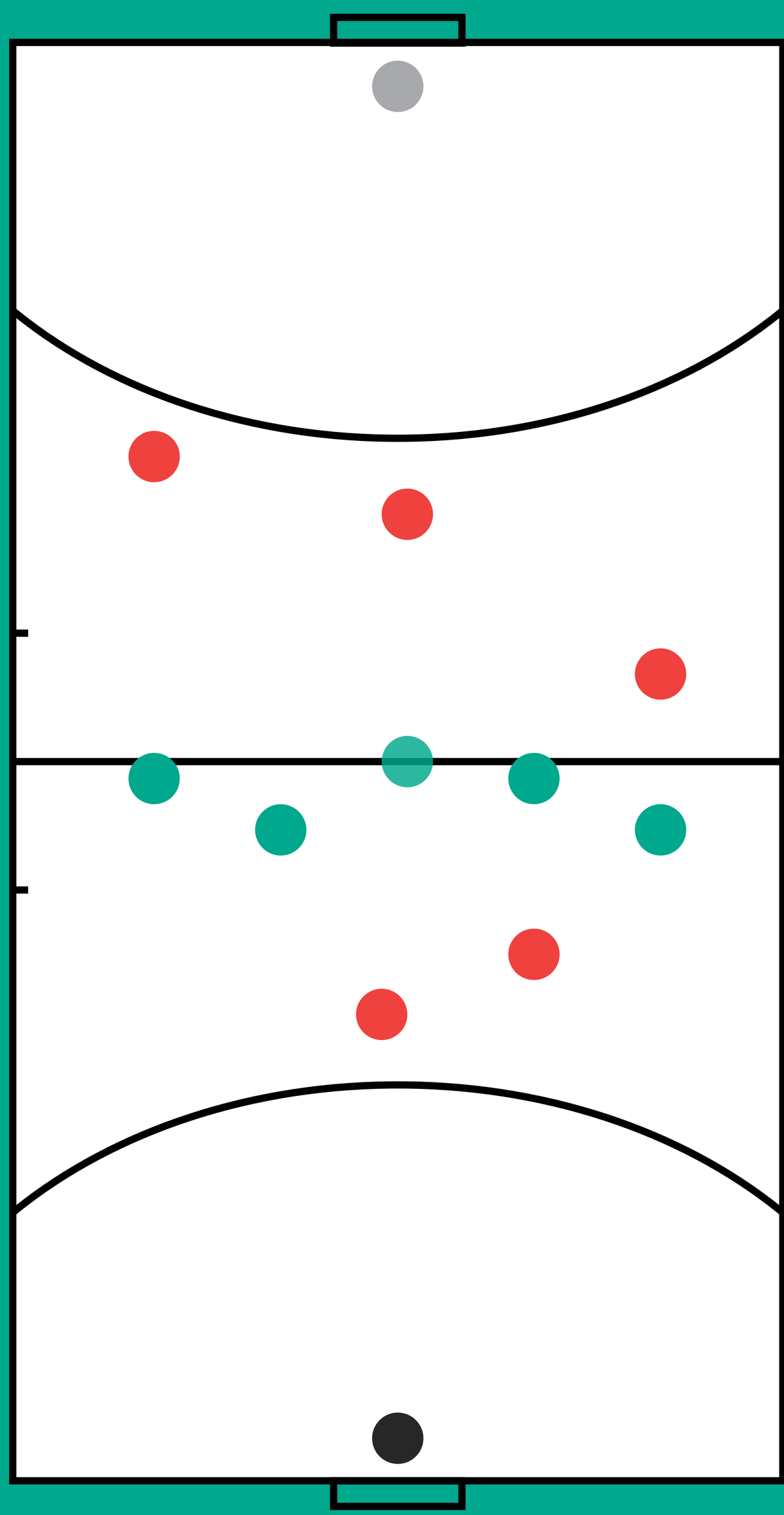
GÓL



A labda teljes terjedelmével túljutott a gólvonalon, a játékvezető két rövid sípjellel és karjelzéssel megerősíti a gól érvényességét.

KEZDŐDOBÁS

MINDEN GÓL UTÁN AZ A CSAPAT VÉGEZ EL KEZDŐDOBÁST, AMELYIK A GÓLT KAPTA.



A kezdődobásnál **valamennyi játékosnak a saját térfelén**, a gól utáni kezdődobásnál az **ellenfél játékosai** azonban **mindkét térfélen** elhelyezkedhetnek. A kezdődobást a **sípjel után 3 mp-en belül** kell végrehajtani, tetszés szerinti irányban.

FIGYELMEZTETÉS (SÁRGA LAP) ÉS IDŐLEGES KIÁLLÍTÁS (1 PERC)

1. SÁRGA LAP

2. 1 PERC

LERÁNTÁS, VISSZAHÚZÁS
LÖVŐ KÉZRE ÉRKEZŐ ÜTÉS

A felsorolt szituációk súlyosságától függően **először csak figyelmeztetésben** (sárga lap) részesítsd a játékost, és csak **ismétlődés esetén alkalmazd a büntetést** (1 perc).

1 PERC

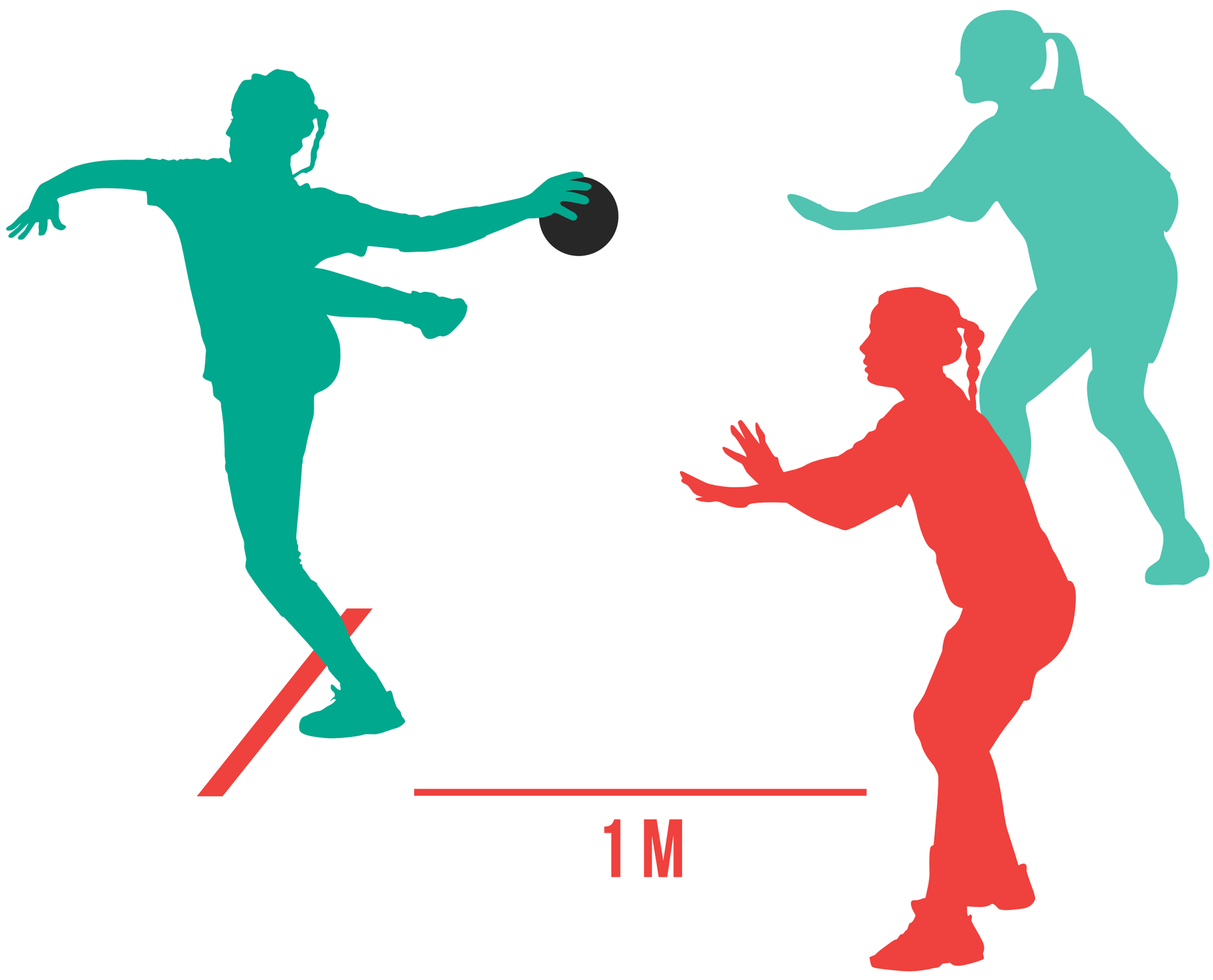
FEJRE, NYAKRA, TOROKRA IRÁNYULÓ ÜTÉSEK
LEVEGŐBEN TÖRTÉNŐ LÖKÉS

A felsorolt szituációkban **alkalmazz azonnali büntetést** (1 perc).

7M-ES (5.5 M-ES) DOBÁST KELL ÍTÉLNED

Abban az esetben ítélj 7 m-es dobást, amikor a játékos **tiszta gólhelyzetben volt**, azaz a kapuralövő játékos előtt nincs védőjátékos, **csak a kapussal szemben áll**, és a **lövés pillanatában** egy szabálytalanság miatt (meglökték, visszahúzták…) **akadályozták** a lövését.

7M-ES (5.5 M-ES) DOBAS HELYES ELVÉGZÉSE



A dobást a játékvezető **sípjele után 3 mp-en belül,** mint **kapura lövést** kell végrehajtani, az 5.5 m-es (kapuelőtér) vonal mögül.

LEGFONTOSABB KARJELZÉSEK

GÓL ELISMERÉSE

SZABADDOBÁS IRÁNYA

BEDOBÁS IRÁNYA

SZABÁLYTALAN LABDAVEZETÉS

KIDOBÁS

LEGFONTOSABB KARJELZÉSEK

LÉPÉS

1M-ES TÁVOLSÁG BETARTÁSA

JÁTÉKIDŐ-MEGSZAKÍTÁS

FIGYELMEZTETÉS

IDŐLEGES KIÁLLÍTÁS (1 PERC)

TÁMADÓSZABÁLYTALANSÁG

VÉGSZÓ

AZ ELVÁRÁS NEM A TÖKÉLETES, ÉS MINDEN SZABÁLYPONTRA KITERJEDŐ JÁTÉKVEZETÉS, INKÁBB EGYFAJTA LEHETŐSÉG, HOGY KIPRÓBÁLD MAGAD!

Célunk a jàtékvezetés megismertetése, megszerettetése, valamint egy olyan életpálya modell nyújtása, ami mind szakmailag, mind anyagilag **komoly elismerést jelenthet számodra**.

A segédanyag a teljesség igénye nélkül készült, azonban **tartalmazza a legfontosabb** és legalapvetőbb **karjelzéseket, szabálypontokat.**

Amennyiben komolyabban érdeklődsz a játékvezetői szakma iránt, úgy a Kézilabdázás Játékszabályairól szóló egységes szerkezetben levő anyagot megtalálod a

www.mksz.hu

oldalon a Játékvezetői Albizottság anyagai között.

Jó felkészülést, és sikeres mérkőzéseket kívánunk!

MKSZ JAB

MAGYAR KÉZILABDA SZÖVETSÉG